

от «26» 11 2024 г. № 080701/1970



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ  
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



## ПОЛОЖЕНИЕ

### О ПРОВЕДЕНИИ НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОЙ КВЕСТ-ИГРЫ «ДЕНЬ КОНСТИТУЦИИ»

*Мероприятие проводится в рамках субсидии из федерального бюджета образовательным организациям высшего образования на реализацию мероприятий, направленных на поддержку студенческих научных сообществ*

#### 1. Общие положения

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения квест-игры «День Конституции» (далее - Квест)

Квест проводится с целью развития интеллектуальных способностей, аналитического и творческого мышления, расширения знаний студентов в области конституционных основ нашего государства. Представляет собой увлекательную, динамичную, содержательную интерактивную игру.

**Организаторы Квеста** - члены Студенческого научного объединения факультета экономики и права ФГБОУ ВО «Астраханский государственный университет им. В. Н. Татищева»

#### Основные задачи Квеста:

- формирование собственного научного понимания современных государственно-правовых реалий;
- формирование основ культуры прав человека;
- актуализация знаний о развитии конституционализма в России
- развитие коммуникативных умений, способствующих работе в группах, умение организовывать учебное сотрудничество, учитывать различные мнения, находить общее решение.

## **2. Условия и порядок проведения**

Для участия в Квесте необходимо заполнить заявку (приложение 1)

Заявки на участие принимаются на электронный адрес: [yuniversitet@list.ru](mailto:yuniversitet@list.ru)

В Квесте принимают участие команды, состоящие из 7 человек, подавшие заявку до 01.12.2024г.

Количество команд ограничено. Приоритет отдается командам, подавшим заявки первыми.

Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены 5 игровых точек (далее - Станции).

На каждой Станции команде будут предложены логические, творческие, эмоционально-образные задания различного характера. На Станции команду встречают представители оргкомитета и предлагают выполнить задание, после выполнения которого команда может отправиться на следующую игровую точку. Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу. После того как все команды соберутся на финише, организаторы Квеста подводят итоги и определяют команду - победителя.

## **3. Место и время проведения Квеста**

**Дата проведения: 12 декабря 2024г. в 10:00**

**Место проведения:** г. Астрахань, ул. Татищева, зд. 20а, Центр «Точка кипения»

09.30-10:00 – регистрация участников команд.

10.00-10.15 – приветствие участников, проведение инструктажа, получение маршрутных листов.

10.20 – работа на Станциях

11:30 – подведение итогов и награждение победителей.

Возможна корректировка графика проведения Квеста.

## **4.Условия участия**

К участию в Квесте допускаются команды, состоящие из 7 человек (студенты высших учебных заведений). Командам необходимо выбрать название команды, определить форму одежды, выбрать капитана.

На каждом контрольном пункте команда должна быть в полном составе. Квест организуется по следующим правилам:

-правило честной игры, соблюданное всеми участниками Квеста и подразумевающее, что участники Квеста умышленно не помогают и не мешают другим участникам;

-участники Квеста самостоятельно разгадывают задания.

Представители оргкомитета находятся на каждом этапе прохождения Квеста и следят за соблюдением правил. Оргкомитет вправе при возникновении нарушений участниками Квеста настоящего Положения дисквалифицировать команду.

## **5. Подведение итогов и награждение**

Во время прохождения Квеста команде будут начисляться баллы за выполнение заданий, фиксироваться время.

Победителем Квеста становится команда, которая по итогам прохождения всех этапов наберет наибольшее количество баллов. При наличии нескольких команд, набравших одинаковое число баллов, победителем объявляется команда, которая получит большее количество баллов по результатам выполнения дополнительного задания.

Победители и призёры награждаются Дипломами I, II, III степени. Участники, не занявшие призовые места, получают сертификаты.

*По итогам организации и проведения квест-игры «День Конституции»  
планируется издание сборника студенческих научных статей  
«Актуальные проблемы современной юридической науки и практики»  
(посвященный празднованию дня Конституции РФ)*

Заявка на участие  
в квест-игре  
«День Конституции»

(Сокращенное наименование образовательной организации-заявителя)

№	Наименование команды	Ф.И.О участника
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

Ф.И.О. руководителя команды  
(капитан) \_\_\_\_\_

Контакты (тел., электронная  
почта) \_\_\_\_\_