

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Астраханский государственный университет имени В. Н. Татищева»
(Астраханский государственный университет имени В. Н. Татищева)

УТВЕРЖДЕНО

приказом ректора

ФГБОУ ВО «Астраханский

государственный университет

им. В. Н. Татищева»

от «03» 04 _____ 2026 года

№ 01-10-01/936 _____

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении студенческого космического квеста «Путь к звездам»

1. Общие положения

1.1. Студенческий космический квест «Путь к звездам» (далее – квест) проводится в честь Дня космонавтики и приурочен к годовщине первого полета человека в космос.

1.2. Квест представляет собой командное соревнование, проводимое в формате интеллектуальной игры на космическую тематику.

1.3. Организатором Квеста выступает кафедра физики факультета физики, математики и инженерных технологий.

1.4. Дата и место проведения: 13 апреля 2026 г., 14:00, ауд. ТП.901.

2. Цели и задачи

2.1. Цели:

- популяризация космических исследований и достижений отечественной космонавтики;
- повышение интереса студентов к истории и современным достижениям ракетно-космической отрасли;
- развитие интеллектуальных способностей, логического мышления и навыков командной работы студентов;
- воспитание патриотизма и гордости за достижения отечественной науки и техники в области космонавтики.

2.2. Задачи:

- проверка знаний студентов в области физики, астрономии, космонавтики и смежных дисциплин;
- стимулирование творческого и научного потенциала студентов;
- укрепление междисциплинарных связей и обмен опытом между студентами разных курсов;
- создание праздничной атмосферы, посвящённой Дню космонавтики.

3. Участники Квеста

3.1. В Квесте принимают участие команды студентов факультета физики, математики и инженерных технологий, состоящие из 4–6 человек.

3.2. Каждая команда должна иметь:
название, отражающее космическую тематику (например, «Космостарты», «Орбиты», «Галактические умы»);
капитана команды;

3.3. Регистрация команд осуществляется до 12.04.2026 г. путём подачи онлайн-заявки по Яндекс-форме. Заявка содержит:

- название команды;
- список участников с указанием курса и группы;
- контактные данные капитана команды.

3.4. Количество команд не ограничено. При большом количестве заявок проводится предварительный отбор (по результатам мини-викторины) или формируются несколько игровых потоков.

4. Формат и порядок проведения

4.1. Квест проводится в формате интеллектуальной игры и состоит из трех основных раундов и финального раунда.

4.2. Первый раунд:

На игровом табло представлены 5–6 тем, каждая из которых содержит вопросы стоимостью от 100 до 500 баллов (с шагом 100).

Команды по очереди выбирают тему и стоимость вопроса. Право первого хода определяется жеребьевкой.

На обсуждение вопроса команде отводится 30 секунд. Ответ дается капитаном или любым членом команды.

При правильном ответе команда получает соответствующее количество баллов и продолжает выбор. При неправильном – право ответа переходит к соперникам (если они могут дать ответ до истечения времени), а команда теряет баллы.

По окончании раунда баллы суммируются.

4.3. Второй раунд:

Аналогичен первому, но стоимость вопросов увеличивается (например, от 200 до 1000 баллов), а темы могут быть более сложными или специализированными.

Вводится элемент «Кот в мешке» – вопрос, который команда обязана передать соперникам, если не уверена в ответе.

4.4. Третий раунд (аукцион):

Команды делают «ставки» на стоимость вопроса, которую они готовы рискнуть. Максимальная ставка не может превышать текущую сумму баллов команды.

Вопрос зачитывается, и команда, сделавшая наибольшую ставку, дает ответ. Если ответ верен – команда получает сумму ставки, если неверен – теряет ее.

4.5. Финальный раунд:

Команды в течение 1 минуты записывают ответ на единый вопрос, предварительно сделав ставку от 1 до всех набранных баллов.

Ответы сдаются жюри. Победитель финального раунда определяется по верности ответа и размеру ставки.

4.6. Темы вопросов охватывают следующие области:

Физика космоса: законы движения, невесомость, астрофизика, оптические явления.

Математика в космонавтике: баллистика, расчет орбит, системы координат.

Инженерные технологии: устройство ракет, космических аппаратов, материалы, системы жизнеобеспечения.

История космонавтики: ключевые даты, конструкторы, космонавты, эпохальные полеты.

Астрономия и небесные тела: планеты, звезды, галактики, миссии по исследованию.

Современные космические программы: российские и зарубежные проекты, технологии будущего.

5. Критерии оценки и подведение итогов

5.1. Победитель квеста определяется по наибольшей сумме баллов, набранной во всех раундах. В случае равенства баллов преимущество получает команда, показавшая лучший результат в финальном раунде.

5.2. Жюри присуждает дополнительные номинации:

- «Лучший капитан»;
- «Самая креативная команда»;
- «За волю к победе»;
- «За практическую значимость».

5.3. Команды-победители, призеры (1-е, 2-е, 3-е места) и номинанты награждаются дипломами.

5.4. Результаты квеста публикуются на официальном сайте университета.