

• МОЛОДЕЖЬ И НАУКА

АБСОЛЮТНЫЙ ПОБЕДИТЕЛЬ

Студент Астраханского государственного университета – выпускник Икрянинской средней общеобразовательной школы стал абсолютным победителем Всемирных инженерных игр

Всемирные инженерные игры проходили с февраля по март нынешнего года на площадках Астраханского государственного университета, Регионального детского технопарка и Астраханского государственного технического университета. Цель соревнований – развитие инженерных способностей учащейся молодежи, которые включают в себя проектное мышление, образное и пространственное мышление, конструирование и моделирование, а так же выявление, отбор и поддержку талантливых молодых людей.

Сертификация по результатам игр позволила победителям получить дополнительные баллы для поступления в вузы и возможность претендовать на гранты от Министерства просвещения Российской Федерации.

Финал Всемирных инженерных игр принял Астраханский госуниверситет. По итогам финала абсолютным победителем Всемирных инженерных игр стал студент физико-технического факультета АГУ по специальности мехатроника и робототехника Андрей Тетерятников.

Вот что рассказывает об

участии в играх сам Андрей: «В рамках первых трех уровней мы проектировали что-то абстрактное, вроде кофемашины на 13 персон или модели граммофона XXI века.

На третьей игре мне дали задание создать проект специального захвата для спила деревьев: механизм захватывает дерево с двух сторон, срубает и переворачивает его. Это было задание четвертого уровня сложности. Обычно давался лист с какой-либо информацией по проекту. На этот раз не было предоставлено даже схемы. Ну, ничего. Собрался и начал придумывать, как эта установка работает, какие в ней составляющие, комплектующие. Так что было даже интересно».

В планах у Андрея – поучаствовать в конкурсе от компании по комплексной подготовке инженерных кадров «АС-КОН» со своим изобретением – четырехопорной мобильной платформой, которой молодой человек посвятил бакалаврскую квалификационную работу. Механизм создан для целей мониторинга каких-либо сложных препятствий, мест с неровным рельефом, где было бы проблематично передвижение других роботов – гусеничных или колесных.



По окончании университета Андрей Тетерятников планирует продолжить обучение в магистратуре по своей специальности – мехатроника и робототехника.

Данный материал был предоставлен редакции газеты «Северо-Каспийская правда» редакцией информационных ресурсов Астраханского государственного университета.

В свою очередь, мы решили связаться с семьей Тетерятниковых и узнать подробнее об Андрее, его увлечениях. Нам повезло: Андрей был в Икряном, приезжал по повестке в военкомат.

О себе рассказал коротко: родился в Икряном, окончил Икрянинскую среднюю школу. Сразу после школы поступил в Астраханский госуниверситет. Выбор факультета сделал осознанно. С детства любил возиться с техникой, что-то конструировать, придумывать.

Стажировку проходил в известном учебном центре Сколково.

Учебу совмещает с преподаванием в Астраханском региональном детском технопарке «Кванториум» – первом детском технопарке в России».

Так как Тетерятниковых в Икряном много, добавим, что родителей Андрея зовут Григорий Андреевич и Светлана Владиславовна. Это уважаемые на селе люди. В семье есть еще один сын – Владислав, который перешел в одиннадцатый класс и во многом старается подражать старшему брату.

Пока статья готовилась к печати, 12 июля 2019 года Андрей Григорьевич Тетерятников получил Диплом бакалавра. В настоящее время готовится к поступлению в магистратуру.

Т.СТАРОДУБОВА.

